

# 2008-2009年世界动漫产业 发展研究年度总报告

## 报告目录及图表目录

智研数据研究中心 编制

[www.abaogao.com](http://www.abaogao.com)

## 一、报告报价

《2008-2009年世界动漫产业发展研究年度总报告》信息及时，资料详实，指导性强，具有独家，独到，独特的优势。旨在帮助客户掌握区域经济趋势，获得优质客户信息，准确、全面、迅速了解目前行业发展动向，从而提升工作效率和效果，是把握企业战略发展定位不可或缺的重要决策依据。

官方网站浏览地址：<http://www.abaogao.com/b/youxi/328477590l.html>

报告价格：印刷版：RMB 9800 电子版：RMB 9800 印刷版+电子版：RMB 10000

智研数据研究中心

订购电话： 400-600-8596(免长话费) 010-80993963

海外报告销售：010-80993963

传真： 010-60343813

Email： sales@abaogao.com

联系人： 刘老师 谭老师 陈老师

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

## 二、说明、目录、图表目录

2008-2009年世界动漫产业发展研究年度总报告 内容介绍：

2008年，美国华尔街危机不仅迅速波及世界金融市场，而且已由虚拟经济向实体经济蔓延。在经济环境压力下生存并发展的全球动漫产业，与其他工业产业相比，增速虽有所放缓，但仍具有强劲的发展优势和广阔的发展空间。

世界动漫产业主要集中在欧美及日、韩。美国是最早也是主要的发展国家之一，其动漫产业已占据全球动漫产业的龙头；亚洲各国纷纷大力推进文化创意产业发展，均取得一定成果；东南亚作为后起之秀，在世界动漫产业的舞台上已经占据重要一角。

面对逐步成长的动漫产业，《2008-2009年世界动漫产业发展研究年度总报告》将从以下方面给业内各级主管部门、产业基地、国内外传媒集团、动漫游戏公司、创业投资机构等企业和投资机构提供运营、投资决策参考：

提供翔实的产业数据，深刻分析市场结构，准确把握产业发展趋势。

总结2008年世界主要国家动漫产业发展概况，点评产业亮点，分析竞争优势，分享成功经验。

量化预测未来几年产业规模，就整体和细分市场展开建模回归与专家校验，得出有价值的趋势分析与定量结果。

深入剖析影响产业发展的利弊因素，推荐重点投资领域与潜在机会。

### 一、2008年世界动漫产业发展概述

市场竞争格局分析

市场结构及增长

2006-2008 美国动漫产业规模

2006-2008 日本动漫产业规模

2006-2008 欧洲动漫产业规模

2006-2008 东南亚动漫产业规模

详细请访问：<http://www.abaogao.com/b/youxi/3284775901.html>