

# 2009-2012年中国动漫产业 运行态势与发展前景预测报告

## 报告目录及图表目录

智研数据研究中心 编制

[www.abaogao.com](http://www.abaogao.com)

## 一、报告报价

《2009-2012年中国动漫产业运行态势与发展前景预测报告》信息及时，资料详实，指导性强，具有独家，独到，独特的优势。旨在帮助客户掌握区域经济趋势，获得优质客户信息，准确、全面、迅速了解目前行业发展动向，从而提升工作效率和效果，是把握企业战略发展定位不可或缺的重要决策依据。

官方网站浏览地址：<http://www.abaogao.com/b/youxi/76412852YB.html>

报告价格：印刷版：RMB 9800 电子版：RMB 9800 印刷版+电子版：RMB 10000

智研数据研究中心

订购电话：400-600-8596(免长话费) 010-80993963

海外报告销售：010-80993963

传真：010-60343813

Email：sales@abaogao.com

联系人：刘老师 谭老师 陈老师

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

## 二、说明、目录、图表目录

2009-2012年中国动漫产业运行态势与发展前景预测报告 内容介绍：

目前中国动漫制作机构大量涌现，全国范围内由各部委和各省市命名的动漫产业园和基地就有30余个，全国与动漫有关的机构达到5473家，涌现出一大批优秀国产动画片并逐渐走向国门。1993年到2003年中国动画片总产量仅为4.6万分钟，而2005年一年的产量就增长到4.27万分钟。2006年中国电视动画产量已达8.2万分钟，但这一产量仍不能满足中国动画片的市场需求。2007年中国动画制作机构自主生产的动画在数量和质量上都有明显提高，2007年中国共制作完成国产动画片186部，共10.19百分钟，比2006年增长了24%。

但是，中国动漫产业总体发展状况，仍处在初级发展阶段，与先进国家相比，在制作能力、创新水平和市场容量方面还有比较大的差距。

图表 中国动漫发展的增长期。全球数字内容产业产值2228亿美元，与游戏、动画产业相关的衍生产品产值超过5000亿美元。而中国的动漫产业刚刚兴起，市场容量至少有1000亿元人民币，同时存在的还有3.67亿未成年人，他们都将是未来动漫产业潜在的消费群体。

本报告详尽描述了中国动漫市场运行分析

一、世界动漫产业市场现状

二、世界动漫产业市场竞争分析

三、世界动漫产业制造技术分析

第三节 2009-2012年世界动漫产业发展趋势分析

第三章 2008年世界主要地区动漫产业运营情况分析

第一节 日本动漫产业

一、日本动漫产业发展历程

二、日本动漫产业的发展概述

三、日本动漫行业发展特色解析

四、日本动漫文化的传播手段分析

五、日本动漫销量情况分析

第二节 美国动漫产业

一、美国动漫产业发展历史

二、美国动漫产业注重文化保护

三、丰富的想像力铸就美国动漫帝国

四、美国动画片市场调研市场呈现新特点

## 五、美国动漫市场调研市场新变化

### 第三节 韩国动漫产业

- 一、韩国动漫产业发展回顾
- 二、韩国动漫产业的市场规模分析
- 三、韩国动漫产业的发展特点
- 四、韩国重振动漫产业的几大措施
- 五、韩国动漫产业的发展前景

### 第四节 台湾动漫产业

- 一、台湾动漫产业发展浅析
- 二、台湾动漫市场发展综述
- 三、台湾动漫产业成功的原因分析
- 四、台湾政府大力促进动画游戏产业发展

### 第五节 欧洲国家动漫产业

- 一、英国动漫产业在欧洲居领先地位
- 二、俄罗斯动画产业发展概况
- 三、捷克动画产业发展分析
- 四、波兰动画产业发展简况
- 五、欧洲动漫产业发展的“软肋”

## 第四章 2008年中国动漫产业发展环境分析

### 第一节 2008年中国经济环境发展分析

- 一、经济增长
- 二、城乡居民家庭人均可支配收入与恩格尔系数
- 三、城镇人员从业状况
- 四、存贷款利率变化
- 五、财政收支状况

### 第二节 2008年中国动漫产业发展政策环境分析

### 第三节 2008年中国动漫产业发展社会环境分析

- 一、就业与人才分析
- 二、城市化进程分析
- 三、人口密度分析
- 四、年龄结构分析

## 第五章 2008年中国动漫产业运行现状分析

## 第一节 2008年中国动漫产业发展概况

### 一、动漫产业在中国的发展进程

### 二、中国动漫产业发展因素分析

### 三、中国动漫发展状况

## 第二节 2008年中国动漫产业面临的困境分析

### 一、中国动漫产业发展存在的主要问题

### 二、中国本土动漫产业遭遇新挑战

### 三、中国动漫业面临四重威胁

## 第三节 2008年发展中国动漫产业的建议分析

### 一、中国动漫业要加快产业化速度

### 二、中国动漫发展亟需进行体制改革

### 三、中国动漫产品需要实行分级制度

### 四、发展中国动漫产业的措施

## 第六章 2008年中国动漫产业制作与人才供求走势分析

### 第一节 2008年国内动漫产业的生产制作分析

#### 一、制作机构概况

#### 二、动画片题材和制作长度

#### 三、动漫制作的成本与收益

#### 四、动画制作要素对产业的影响

### 第二节 2008年中国动漫发展概况

#### 一、国内卡通发展综述

#### 三、2008年中国电视动画片制作发行状况

#### 四、中国电视动画片题材构成情况

#### 五、国内动画片发展的问题与对策分析

##### 一、中国动画产业发展的四大软肋

##### 二、进口动画片给国产动画片带来巨大冲击

##### 三、国内外动画片制作成本存在巨大差异

##### 四、改革中国动画产业的管理体制的措施

##### 五、发展中国动画产业的建议

## 第九章 2008年中国动漫细分产业发展的七个阶段

### 二、中国漫画产业发展概述

### 三、手机漫画给中国漫画业带来新气象

#### 四、国内漫画消费发展现状

##### 一、2006年国内手机动漫产业发展分析

###### 一、FLASH动画概述

###### 二、动画和网络的发展分析

###### 三、FLASH动画从网络走向电视是趋势

#### 第十二章 2008年中国动漫细分产业发展概况

##### 一、国内网络游戏产业的发展背景分析

##### 二、中国网络游戏产业政策环境分析

##### 三、2008年中国网络游戏产业发展状况

##### 四、2008年中国网络游戏发展前景预测分析

#### 第一节 2009-2012年中国动漫产业发展前景分析

##### 一、中国发展动漫产业面临的机遇与空间

##### 二、动漫产业前景广阔

##### 三、未来动漫产业发展政策的着力点

##### 四、未来5年将是中国动漫产业黄金期

##### 五、2009-2012年动漫行业薪酬福利发展预测

#### 第二节 2009-2012年中国手机动漫发展前景及趋势分析

##### 一、手机动漫产业前景光明

##### 二、2008年后手机动漫市场面临产业调整

##### 三、手机动漫将成为下一个手机增值业务增长点

#### 第三节 2009-2012年中国动漫游戏的发展前景与趋势分析

##### 一、网游业与动漫业结合前景看好

##### 二、动漫游戏业就业前景光明

##### 三、未来三年中国网络游戏的主流发展趋势

#### 第十九章 2009-2012年中国动漫产业投资形势及潜力分析

#### 第一节 2009-2012年动漫资金投资形式比较分析

##### 一、个人投资机动灵活

##### 二、种子基金一荣俱荣

##### 三、风险投资长线大鱼

##### 四、企业并购已经在望

#### 第二节 2009-2012年中国动漫产业投资潜力

##### 一、资本向动漫产业聚集

二、中国动漫产业成为国际投资热点

三、民间资本争相涌入动漫产业

第三节 2009-2012年中国动漫产业投资环境分析

第二十章 2009-2012年中国动漫产业投资机会与风险分析

第一节 2009-2012年中国动漫产业投资机会分析

一、动漫衍生产品机会多多

二、卡通流行带来的投资商机

第二节 2009-2012年中国动漫产业投资风险分析

一、动漫投资的政策风险

二、动漫原创存在的风险

三、动漫企业融资风险

四、其他风险分析

第三节 分析师建议

图表目录部分

图表 1 动漫产业构成图

图表 2 国际主流动漫产业价值链

图表 3 动漫衍生产品的范围

图表 4 2004-2005日本在海外发行的主要动画电影

图表 5 2000-2008年日本动漫产业市场规模增长

图表 6 2006-2007年度韩国动漫产业的市场规模

图表 7 2003-2008年中国GDP总量及增长趋势图

图表 8 2008年前后宏观经济景气指数预警信号图

图表 9 2003-2008年中国农村人均纯收入增长趋势图

图表 10 2003-2008年中国城镇居民可支配收入增长趋势图

图表 11 2003-2007年中国人均GDP增长趋势图

图表 12 2008年中国人民币利率调整表

图表 13 2007-2008年央行历次调整利率时间及幅度表

图表 14 1990-2008年中国财政收支状况

图表 15 2003-2007年中国普通高等学校和成人高等学校情况

图表 16 2003-2007年中国普通高等学校数量增长情况

图表 17 2008年中国人口密度表

图表 18 2007年我国底人口数及其构成

- 图表 19 动漫人才流动率分布图
- 图表 20 动漫行业薪酬区间分布
- 图表 21 中国动漫行业十大游戏企业营业收入情况
- 图表 47 2008年不同性别网络游戏用户的年龄差异状况
- 图表 48 2008年中国不同性别网络游戏用户的网游年龄差异状况
- 图表 49 2008年中国不同性别网络游戏用户的个人月收入差异状况
- 图表 50 2008年调研参与用户平均每月游戏消费金额状况
- 图表 51 2008年不同性别网络游戏用户平均每月游戏消费金额情况
- 图表 52 2008年不同年龄网络游戏用户平均每月游戏消费金额情况
- 图表 53 2008年不同就业情况网络游戏用户平均每月游戏消费金额情况
- 图表 54 网络游戏用户选择网页游戏时的主要考虑因素情况
- 图表 55 2008年不同性别网络游戏用户选择网页游戏时的主要考虑因素情况
- 图表 56 2008年用户最喜欢的网络游戏类型状况
- 图表 57 迪斯尼乐园SWOT分析
- 图表 58 2007-2008年6月环球数码公司资产状况
- 图表 59 2008年前三季度公司综合损益表
- 图表 60 2008年第三季度财务状况
- 图表 61 2008年中国动漫消费群体分布
- 图表 62 1999-2007年底中国QQ注册用户数
- 图表 63 卡通食品在各国食品市场调研市场中的比率
- 图表 64 2002-2010年中国玩具年消费额 单位：亿元
- 图表 65 城市消费者对玩具偏好
- 图表 66 农村消费者对玩具偏好
- 图表 67 米老鼠造型
- 图表 68 电影《哆啦A梦大雄的奇幻大冒险》插图
- 图表 69 2003-2004年中国蓝猫产业群销售收入 单位：亿元
- 图表 70 《蓝猫淘气3000问》插图
- 图表 71 《蓝猫小学拼音》插图
- 图表 72 略。。。。。。。。。

详细请访问：<http://www.abaogao.com/b/youxi/76412852YB.html>