

# 2009-2012年中国动漫产业 运行态势与发展前景预测报告

## 报告目录及图表目录

智研数据研究中心 编制

[www.abagao.com](http://www.abagao.com)

## 一、报告报价

《2009-2012年中国动漫产业运行态势与发展前景预测报告》信息及时，资料详实，指导性强，具有独家，独到，独特的优势。旨在帮助客户掌握区域经济趋势，获得优质客户信息，准确、全面、迅速了解目前行业发展动向，从而提升工作效率和效果，是把握企业战略发展定位不可或缺的重要决策依据。

官方网站浏览地址：<http://www.abaogao.com/b/youxi/76412852YB.html>

报告价格：印刷版：RMB 9800 电子版：RMB 9800 印刷版+电子版：RMB 10000

智研数据研究中心

订购电话：400-600-8596(免长话费) 010-80993963

海外报告销售：010-80993963

传真：010-60343813

Email：sales@abaogao.com

联系人：刘老师 谭老师 陈老师

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

## 二、说明、目录、图表目录

2009-2012年中国动漫产业运行态势与发展前景预测报告 内容介绍：

目前中国动漫制作机构大量涌现，全国范围内由各部委和各省市命名的动漫产业园和基地就有30余个，全国与动漫有关的机构达到5473家，涌现出一大批优秀国产动画片并逐渐走向国门。1993年到2003年中国动画片总产量仅为4.6万分钟，而2005年一年的产量就增长到4.27万分钟。2006年中国电视动画产量已达8.2万分钟，但这一产量仍不能满足中国动画片的市场需求。2007年中国动画制作机构自主生产的动画在数量和质量上都有明显提高，2007年中国共制作完成国产动画片186部，共10.19百分钟，比2006年增长了24%。

但是，中国动漫产业总体发展状况，仍处在初级发展阶段，与先进国家相比，在制作能力、创新水平和市场容量方面还有比较大的差距。

图表 中国动漫发展的增长期。全球数字内容产业产值2228亿美元，与游戏、动画产业相关的衍生产品产值超过5000亿美元。而中国的动漫产业刚刚兴起，市场容量至少有1000亿元人民币，同时存在的还有3.67亿未成年人，他们都将是未来动漫产业潜在的消费群体。

本报告详尽描述了中国动漫市场运行分析

一、世界动漫产业市场现状

二、世界动漫产业市场竞争分析

三、世界动漫产业制造技术分析

第三节 2009-2012年世界动漫产业发展趋势分析

第三章 2008年世界主要地区动漫产业运营情况分析

第一节 日本动漫产业

一、日本动漫产业发展历程

二、日本动漫产业的发展概述

三、日本动漫行业发展特色解析

四、日本动漫文化的传播手段分析

五、日本动漫销量情况分析

第二节 美国动漫产业

一、美国动漫产业发展历史

二、美国动漫产业注重文化保护

三、丰富的想像力铸就美国动漫帝国

四、美国动画片市场调研市场呈现新特点

## 五、美国动漫市场调研市场新变化

### 第三节 韩国动漫产业

- 一、韩国动漫产业发展回顾
- 二、韩国动漫产业的市场规模分析
- 三、韩国动漫产业的发展特点
- 四、韩国重振动漫产业的几大措施
- 五、韩国动漫产业的发展前景

### 第四节 台湾动漫产业

- 一、台湾动漫产业发展浅析
- 二、台湾动漫市场发展综述
- 三、台湾动漫产业成功的原因分析
- 四、台湾政府大力促进动画游戏产业发展

### 第五节 欧洲国家动漫产业

- 一、英国动漫产业在欧洲居领先地位
- 二、俄罗斯动画产业发展概况
- 三、捷克动画产业发展分析
- 四、波兰动画产业发展简况
- 五、欧洲动漫产业发展的“软肋”

## 第四章 2008年中国动漫产业发展环境分析

### 第一节 2008年中国经济环境发展分析

- 一、经济增长
- 二、城乡居民家庭人均可支配收入与恩格尔系数
- 三、城镇人员从业状况
- 四、存贷款利率变化
- 五、财政收支状况

### 第二节 2008年中国动漫产业发展政策环境分析

### 第三节 2008年中国动漫产业发展社会环境分析

- 一、就业与人才分析
- 二、城市化进程分析
- 三、人口密度分析
- 四、年龄结构分析

## 第五章 2008年中国动漫产业运行现状分析

## 第一节 2008年中国动漫产业发展概况

### 一、动漫产业在中国的发展进程

### 二、中国动漫产业发展因素分析

### 三、中国动漫发展状况

## 第二节 2008年中国动漫产业面临的困境分析

### 一、中国动漫产业发展存在的主要问题

### 二、中国本土动漫产业遭遇新挑战

### 三、中国动漫业面临四重威胁

## 第三节 2008年发展中国动漫产业的建议分析

### 一、中国动漫业要加快产业化速度

### 二、中国动漫发展亟需进行体制改革

### 三、中国动漫产品需要实行分级制度

### 四、发展中国动漫产业的措施

## 第六章 2008年中国动漫产业制作与人才供求走势分析

### 第一节 2008年国内动漫产业的生产制作分析

#### 一、制作机构概况

#### 二、动画片题材和制作长度

#### 三、动漫制作的成本与收益

#### 四、动画制作要素对产业的影响

### 第二节 2008年中国动漫发展概况

#### 一、国内卡通发展综述

#### 三、2008年中国电视动画片制作发行状况

#### 四、中国电视动画片题材构成情况

#### 五、国内动画片发展的问题与对策分析

#### 一、中国动画产业发展的四大软肋

#### 二、进口动画片给国产动画片带来巨大冲击

#### 三、国内外动画片制作成本存在巨大差异

#### 四、改革中国动画产业的管理体制的措施

#### 五、发展中国动画产业的建议

## 第九章 2008年中国动漫细分产业发展的七个阶段

### 二、中国漫画产业发展概述

### 三、手机漫画给中国漫画业带来新气象

#### 四、国内漫画消费发展现状

##### 一、2006年国内手机动漫产业发展分析

###### 一、FLASH动画概述

###### 二、动画和网络的发展分析

###### 三、FLASH动画从网络走向电视是趋势

#### 第十二章 2008年中国动漫细分产业发展概况

##### 一、国内网络游戏产业的发展背景分析

##### 二、中国网络游戏产业政策环境分析

##### 三、2008年中国网络游戏产业发展状况

##### 四、2008年中国网络游戏发展前景预测分析

#### 第一节 2009-2012年中国动漫产业发展前景分析

##### 一、中国发展动漫产业面临的机遇与空间

##### 二、动漫产业前景广阔

##### 三、未来动漫产业发展政策的着力点

##### 四、未来5年将是中国动漫产业黄金期

##### 五、2009-2012年动漫行业薪酬福利发展预测

#### 第二节 2009-2012年中国手机动漫发展前景及趋势分析

##### 一、手机动漫产业前景光明

##### 二、2008年后手机动漫市场面临产业调整

##### 三、手机动漫将成为下一个手机增值业务增长点

#### 第三节 2009-2012年中国动漫游戏的发展前景与趋势分析

##### 一、网游业与动漫业结合前景看好

##### 二、动漫游戏业就业前景光明

##### 三、未来三年中国网络游戏的主流发展趋势

#### 第十九章 2009-2012年中国动漫产业投资形势及潜力分析

#### 第一节 2009-2012年动漫资金投资形式比较分析

##### 一、个人投资机动灵活

##### 二、种子基金一荣俱荣

##### 三、风险投资长线大鱼

##### 四、企业并购已经在望

#### 第二节 2009-2012年中国动漫产业投资潜力

##### 一、资本向动漫产业聚集

二、中国动漫产业成为国际投资热点

三、民间资本争相涌入动漫产业

第三节 2009-2012年中国动漫产业投资环境分析

第二十章 2009-2012年中国动漫产业投资机会与风险分析

第一节 2009-2012年中国动漫产业投资机会分析

一、动漫衍生产品机会多多

二、卡通流行带来的投资商机

第二节 2009-2012年中国动漫产业投资风险分析

一、动漫投资的政策风险

二、动漫原创存在的风险

三、动漫企业融资风险

四、其他风险分析

第三节 分析师建议

图表目录部分

图表 1 动漫产业构成图

图表 2 国际主流动漫产业价值链

图表 3 动漫衍生产品的范围

图表 4 2004-2005日本在海外发行的主要动画电影

图表 5 2000-2008年日本动漫产业市场规模增长

图表 6 2006-2007年度韩国动漫产业的市场规模

图表 7 2003-2008年中国GDP总量及增长趋势图

图表 8 2008年前后宏观经济景气指数预警信号图

图表 9 2003-2008年中国农村人均纯收入增长趋势图

图表 10 2003-2008年中国城镇居民可支配收入增长趋势图

图表 11 2003-2007年中国人均GDP增长趋势图

图表 12 2008年中国人民币利率调整表

图表 13 2007-2008年央行历次调整利率时间及幅度表

图表 14 1990-2008年中国财政收支状况

图表 15 2003-2007年中国普通高等学校和成人高等学校情况

图表 16 2003-2007年中国普通高等学校数量增长情况

图表 17 2008年中国人口密度表

图表 18 2007年我国底人口数及其构成

图表 19 动漫人才流动率分布图

图表 20 动漫行业薪酬区间分布

图表 21 中国动漫行业十大游戏企业营业收入情况

图表 47 2008年不同性别网络游戏用户的年龄差异状况

图表 48 2008年中国不同性别网络游戏用户的网游年龄差异状况

图表 49 2008年中国不同性别网络游戏用户的个人月收入差异状况

图表 50 2008年调研参与用户平均每月游戏消费金额状况

图表 51 2008年不同性别网络游戏用户平均每月游戏消费金额情况

图表 52 2008年不同年龄网络游戏用户平均每月游戏消费金额情况

图表 53 2008年不同就业情况网络游戏用户平均每月游戏消费金额情况

图表 54 网络游戏用户选择网页游戏时的主要考虑因素情况

图表 55 2008年不同性别网络游戏用户选择网页游戏时的主要考虑因素情况

图表 56 2008年用户最喜欢的网络游戏类型状况

图表 57 迪斯尼乐园SWOT分析

图表 58 2007-2008年6月环球数码公司资产状况

图表 59 2008年前三季度公司综合损益表

图表 60 2008年第三季度财务状况

图表 61 2008年中国动漫消费群体分布

图表 62 1999-2007年底中国QQ注册用户数

图表 63 卡通食品在各国食品市场调研市场中的比率

图表 64 2002-2010年中国玩具年消费额 单位：亿元

图表 65 城市消费者对玩具偏好

图表 66 农村消费者对玩具偏好

图表 67 米老鼠造型

图表 68 电影《哆啦A梦大雄的奇幻大冒险》插图

图表 69 2003-2004年中国蓝猫产业群销售收入 单位：亿元

图表 70 《蓝猫淘气3000问》插图

图表 71 《蓝猫小学拼音》插图

图表 72 略。。。。。。。。。



详细请访问：<http://www.abaogao.com/b/youxi/76412852YB.html>