

2019-2025年中国游戏媒体 行业深度研究与投资可行性报告

报告目录及图表目录

智研数据研究中心 编制

www.abaogao.com

一、报告报价

《2019-2025年中国游戏媒体行业深度研究与投资可行性报告》信息及时，资料详实，指导性强，具有独家，独到，独特的优势。旨在帮助客户掌握区域经济趋势，获得优质客户信息，准确、全面、迅速了解目前行业发展动向，从而提升工作效率和效果，是把握企业战略发展定位不可或缺的重要决策依据。

官方网站浏览地址：<http://www.abaogao.com/b/youxi/F29847PDRV.html>

报告价格：印刷版：RMB 9800 电子版：RMB 9800 印刷版+电子版：RMB 10000

智研数据研究中心

订购电话： 400-600-8596(免长话费) 010-80993963

海外报告销售：010-80993963

传真： 010-60343813

Email： sales@abaogao.com

联系人： 刘老师 谭老师 陈老师

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

二、说明、目录、图表目录

随着手游玩家获取成本日渐提高，优质移动游戏媒体的市场价值也更加凸显，因而受到资本市场的热捧。

除VC、PE之外，完美世界、触控科技、掌趣科技等游戏厂商和百度移动游戏等渠道商也纷纷投资移动游戏媒体，加强自身生态布局。

媒体和论坛是玩家获取手游产品信息的前两大渠道，而目前独立的手游论坛几乎不存在，基本都是依附于游戏媒体，故而游戏媒体已成为中国手游玩家了解手游产品的首要渠道。

2015年中国移动游戏玩家手游产品信息获取渠道数据来源：公开资料，智研数据研究中心整理

智研数据研究中心发布的《2019-2025年中国游戏媒体行业深度研究与投资可行性报告》共十三章。首先介绍了中国游戏媒体行业市场发展环境、游戏媒体整体运行态势等，接着分析了中国游戏媒体行业市场运行的现状，然后介绍了游戏媒体市场竞争格局。随后，报告对游戏媒体做了重点企业经营状况分析，最后分析了中国游戏媒体行业发展趋势与投资预测。您若想对游戏媒体产业有个系统的了解或者想投资中国游戏媒体行业，本报告是您不可或缺的重要工具。

本研究报告数据主要采用国家统计局数据，海关总署，问卷调查数据，商务部采集数据等数据库。其中宏观经济数据主要来自国家统计局，部分行业统计数据主要来自国家统计局及市场调研数据，企业数据主要来自于国统计局规模企业统计数据库及证券交易所等，价格数据主要来自于各类市场监测数据库。

报告目录：

第一部分 产业环境透视

第一章 游戏媒体行业相关概述

第一节 游戏媒体行业的概念

一、游戏媒体行业的定义

二、游戏媒体行业的特点

三、游戏媒体行业的分类

四、我国游戏媒体行业商业模式分析

第二节 游戏媒体行业发展成熟度

- 一、行业发展周期分析
- 二、行业中外市场成熟度对比
- 三、游戏媒体行业及其主要子行业成熟度分析

第三节 游戏媒体行业市场特征分析

- 一、市场规模
- 二、产业关联度
- 三、影响需求的关键因素
- 四、国内和国际市场
- 五、主要竞争因素
- 六、生命周期

第四节 行业产业链分析

- 一、产业链结构分析
- 二、主要环节的增值空间
- 三、与上下游行业之间的关联性
- 四、行业产业链上游相关行业分析
- 五、行业下游产业链相关行业分析
- 六、上下游行业影响及风险提示

第二章 2018年游戏媒体行业发展环境分析

第一节 2018年中国经济发展环境分析

- 一、中国GDP增长情况分析
- 二、工业经济发展形势分析
- 三、社会固定资产投资分析
- 四、全社会消费品零售总额
- 五、城乡居民收入增长分析
- 六、居民消费价格变化分析

第二节 社会发展环境分析

- 一、国内社会环境发展现状
- 二、社会环境对行业的影响
- 三、游戏媒体行业产业发展对社会发展的影响

第三节 中国游戏媒体行业政策环境分析

- 一、游戏媒体行业监管管理体制

二、游戏媒体行业相关政策分析

三、上下游产业政策影响

第四节 中国游戏媒体行业技术环境分析

一、游戏媒体行业技术发展概况

二、游戏媒体行业技术发展现状

第二部分 市场全景调研

第三章 全球游戏媒体行业发展分析

第一节 美国游戏媒体市场

一、美国游戏媒体发展现状

二、美国游戏媒体市场分析

第二节 日本游戏媒体市场

一、日本游戏媒体发展现状

二、日本游戏媒体市场分析

第三节 欧洲游戏媒体市场

一、欧洲游戏媒体发展现状

二、欧洲游戏媒体市场分析

第四章 我国游戏媒体行业运行现状分析

第一节 我国游戏媒体行业发展状况分析

一、我国游戏媒体行业发展阶段

二、我国游戏媒体行业发展总体概况

三、我国游戏媒体行业发展特点分析

四、我国游戏媒体行业商业模式分析

第二节 2014-2018年游戏媒体行业发展现状

一、2014-2018年我国游戏媒体行业市场规模

二、2014-2018年我国游戏媒体行业发展分析

三、2014-2018年中国游戏媒体行业企业发展分析

第三节 2014-2018年游戏媒体行业市场情况分析

一、2014-2018年中国游戏媒体行业市场总体概况

二、2014-2018年中国游戏媒体行业业务活动分析

三、2014-2018年中国游戏媒体行业存在问题分析

第四节 2014-2018年游戏媒体行业市场化运作分析

- 一、游戏媒体行业市场化运作的基础条件
- 二、游戏媒体行业的市场化运作的必然性
- 三、游戏媒体行业市场化的对策建议

第五节 我国游戏媒体行业整体运行分析

- 一、中国游戏媒体行业总体规模分析
- 二、中国游戏媒体行业经营规模分析
- 三、中国游戏媒体行业经营情况分析

第五章 游戏媒体行业关联行业情况

第一节 上游行业

- 一、上游行业发展分析
- 二、上游行业技术发展
- 三、上游行业市场占比
- 四、上游行业发展趋势

第二节 中游环节

- 一、中游环节发展分析
- 二、中游环节技术发展
- 三、中游环节市场占比
- 四、中游环节发展趋势

第三节 下游行业

- 一、下游行业发展分析
- 二、下游行业技术发展
- 三、下游行业市场占比
- 四、下游行业发展趋势

第六章 游戏媒体行业产业重点地区比较分析

第一节 长三角地区游戏媒体发展

- 一、长三角地区游戏媒体发展环境
- 二、长三角地区游戏媒体发展现状
- 三、长三角地区游戏媒体竞争格局

第二节 珠三角地区游戏媒体发展

一、珠三角地区游戏媒体发展环境

二、珠三角地区游戏媒体发展现状

三、珠三角地区游戏媒体竞争格局

第三节 环渤海地区游戏媒体发展

一、环渤海地区游戏媒体发展环境

二、环渤海地区游戏媒体发展现状

三、环渤海地区游戏媒体竞争格局

第三部分 竞争格局分析

第七章 游戏媒体行业竞争格局分析

第一节 游戏媒体行业竞争结构分析

一、现有企业间竞争

二、潜在进入者分析

三、替代品威胁分析

四、供应商议价能力

五、客户议价能力

第二节 游戏媒体行业集中度分析

一、市场集中度分析

二、企业集中度分析

三、区域集中度分析

第三节 游戏媒体行业国际竞争力比较

一、生产要素

二、需求条件

三、支援与相关产业

四、企业战略、结构与竞争状态

五、政府的作用

第八章 游戏媒体行业企业竞争策略分析

第一节 游戏媒体行业市场竞争策略分析

一、2018年游戏媒体行业市场增长潜力分析

二、2018年游戏媒体行业主要潜力品种分析

三、现有游戏媒体行业产品竞争策略分析

四、典型企业产品竞争策略分析

第二节 游戏媒体行业竞争策略分析

一、2019-2025年游戏媒体行业竞争策略分析

二、2019-2025年游戏媒体企业竞争策略分析

第九章 主要游戏媒体行业企业竞争分析

第一节 17173游戏网

一、企业概况

二、竞争优势分析

三、2014-2018年经营状况

四、2019-2025年发展战略

第二节 多玩游戏网

一、企业概况

二、竞争优势分析

三、2014-2018年经营状况

四、2019-2025年发展战略

第三节 腾讯游戏

一、企业概况

二、竞争优势分析

三、2014-2018年经营状况

四、2019-2025年发展战略

第四节 新浪游戏

一、企业概况

二、竞争优势分析

三、2014-2018年经营状况

四、2019-2025年发展战略

第五节 太平洋游戏网

一、企业概况

二、竞争优势分析

三、2014-2018年经营状况

四、2019-2025年发展战略

第六节 电玩巴士TGBUS

- 一、企业概况
- 二、竞争优势分析
- 三、2014-2018年经营状况
- 四、2019-2025年发展战略

第七节 网易爱玩

- 一、企业概况
- 二、竞争优势分析
- 三、2014-2018年经营状况
- 四、2019-2025年发展战略

第八节 178游戏

- 一、企业概况
- 二、竞争优势分析
- 三、2014-2018年经营状况
- 四、2019-2025年发展战略

第四部分 产业动态分析

第十章 游戏媒体行业发展趋势分析

第一节 2018年发展环境展望

- 一、2018年宏观经济形势展望
- 二、2018年政策走势
- 三、2018年国际宏观经济走势展望

第二节 2018年游戏媒体行业发展趋势分析

- 一、2018年技术发展趋势分析
- 二、2018年产品发展趋势分析
- 三、2018年游戏媒体行业竞争格局展望
- 四、游戏媒体行业产品应用领域发展趋势

第三节 2019-2025年中国游戏媒体行业市场趋势分析

- 一、2014-2018年游戏媒体市场趋势总结
- 二、2019-2025年游戏媒体发展趋势分析
- 三、2019-2025年游戏媒体市场发展空间
- 四、游戏媒体行业发展驱动因素分析

第十一章 未来游戏媒体行业发展预测

第一节 未来游戏媒体需求与消费预测

一、2019-2025年游戏媒体产品消费预测

二、2019-2025年游戏媒体市场规模预测

第二节 2019-2025年中国游戏媒体行业供需预测

一、2019-2025年中国游戏媒体供需平衡预测

二、2019-2025年中国游戏媒体产品价格预测

第三节 影响企业生产与经营的关键趋势

一、市场整合成长趋势

二、需求变化趋势及新的商业机遇预测

三、企业区域市场拓展的趋势

四、科研开发趋势及替代技术进展

第五部分 发展战略研究

第十二章 游戏媒体行业投资机会与风险

第一节 游戏媒体行业投资效益分析

一、2014-2018年游戏媒体行业投资状况分析

二、2019-2025年游戏媒体行业投资效益分析

三、2019-2025年游戏媒体行业的投资方向

四、2019-2025年游戏媒体行业投资的建议

五、新进入者应注意的障碍因素分析

第二节 影响游戏媒体行业游戏媒体行业发展的主要因素

一、2019-2025年影响游戏媒体行业运行的有利因素分析

二、2019-2025年影响游戏媒体行业运行的不利因素分析

三、2019-2025年我国游戏媒体行业发展面临的挑战分析

四、2019-2025年我国游戏媒体行业发展面临的机遇分析

第三节 中国游戏媒体行业存在的问题及对策

一、中国游戏媒体行业存在的问题

二、游戏媒体行业发展的建议对策

三、市场的重点客户战略实施

第四节 游戏媒体行业投资风险及控制策略分析

一、2019-2025年游戏媒体行业市场风险及控制策略

- 二、2019-2025年游戏媒体行业政策风险及控制策略
- 三、2019-2025年游戏媒体行业经营风险及控制策略
- 四、2019-2025年游戏媒体行业技术风险及控制策略
- 五、2019-2025年游戏媒体行业同业竞争风险及控制策略
- 六、2019-2025年游戏媒体行业其他风险及控制策略

第十三章 游戏媒体行业投资战略研究（ZY GXH）

第一节 游戏媒体行业发展战略研究

- 一、战略综合规划
- 二、技术开发战略
- 三、业务组合战略
- 四、区域战略规划
- 五、产业战略规划
- 六、营销品牌战略
- 七、竞争战略规划

第二节 游戏媒体企业发展战略规划背景意义

- 一、企业转型升级的需要
- 二、企业强做大做的需要
- 三、企业可持续发展需要

第三节 对我国游戏媒体行业品牌的战略思考

- 一、企业品牌的重要性
- 二、游戏媒体行业实施品牌战略的意义
- 三、游戏媒体行业企业品牌的现状分析
- 四、我国游戏媒体行业企业的品牌战略
- 五、游戏媒体行业品牌战略管理的策略

第四节 游戏媒体行业投资战略研究

- 一、2018年游戏媒体行业投资战略研究
- 二、2019-2025年游戏媒体行业投资形势
- 三、2019-2025年游戏媒体行业投资战略
- 四、2019-2025年游戏媒体行业发展战略（ZY GXH）

图表目录：

图表：国内生产总值同比增长速度
图表：规模以上工业增加值增速（月度同比）（%）
图表：社会消费品零售总额增速（月度同比）（%）
图表：进出口总额（亿美元）
图表：广义货币（M2）增长速度（%）
图表：居民消费价格同比上涨情况
图表：工业生产者出厂价格同比上涨情况（%）
图表：城镇居民人均可支配收入实际增长速度（%）
图表：农村居民人均收入实际增长速度
图表：人口及其自然增长率变化情况
图表：2014-2018年固定资产投资（不含农户）同比增速（%）
图表：2012-2018年中国GDP增长率分析（%）
图表：国内外知名机构对2018年中国GDP增速预测
图表：游戏媒体产业链结构示意图
图表：游戏媒体产业成长周期示意图
图表：2013-2018年中国游戏媒体产量及其增速走势图
图表：2013-2018年中国游戏媒体消费量及其增速走势图
图表：2013-2018年中国游戏媒体市场规模及其增速走势图
图表：2013-2018年中国游戏媒体市场价格走势图
图表：2019-2025年中国游戏媒体产量及消费量预测
图表：2019-2025年中国游戏媒体市场价格走势预测
图表：2013-2018年我国游戏媒体市场规模分区域统计表

详细请访问：<http://www.abaogao.com/b/youxi/F29847PDRV.html>