2013-2017年中国动漫市场全景调查与投资决策报告

报告目录及图表目录

智研数据研究中心 编制 www.abaogao.com

一、报告报价

《2013-2017年中国动漫市场全景调查与投资决策报告》信息及时,资料详实,指导性强,具有独家,独到,独特的优势。旨在帮助客户掌握区域经济趋势,获得优质客户信息,准确、全面、迅速了解目前行业发展动向,从而提升工作效率和效果,是把握企业战略发展定位不可或缺的重要决策依据。

官方网站浏览地址:http://www.abaogao.com/b/youxi/I58532RV8S.html

报告价格:印刷版:RMB 9800 电子版:RMB 9800 印刷版+电子版:RMB 10000

智研数据研究中心

订购电话: 400-600-8596(免长话费) 010-80993963

海外报告销售:010-80993963

传真: 010-60343813

Email: sales@abaogao.com

联系人: 刘老师 谭老师 陈老师

特别说明:本PDF目录为计算机程序生成,格式美观性可能有欠缺;实际报告排版规则、美观。

二、说明、目录、图表目录

第一章、动漫产业基本概述

第一节、动漫

- 一、动漫的定义
- 二、动漫的划分

第二节、动漫产业

- 一、动漫产业的概念
- 二、动漫产业的经济特性

第二章、国外动漫产业发展概况

第一节、世界动漫产业总体概况

- 一、产业现状
- 二、发展特点
- 三、热点分析

第二节、主要国家或地区动漫产业分析

- 一、日本
- 二、美国
- 三、韩国
- 四、台湾地区

第三节、国外动漫产业政策分析

- 一、产业定位政策导向
- 二、职能机构指导监管
- 三、政府资本扶持
- 四、政府行政手段

第三章、中国动漫产业发展环境分析

第一节、人口环境

- 一、中国处于高速城镇化阶段
- 二、城市人口是主要消费群体
- 三、最终消费者以儿童为主

第二节、经济环境

- 一、国民经济总体情况
- 二、全国居民消费情况
- 三、宏观经济发展趋势

第三节、社会环境

- 一、文化产业蓬勃发展
- 二、动漫产业需求量巨大
- 三、儿童消费品行业迅速发展

第四节、技术环境

- 一、网络动漫持续繁荣
- 二、3G技术的出现和应用
- 三、三维动漫技术迅速发展

第四章、中国动漫产业发展分析

- 第一节、中国动漫产业发展因素分析
 - 一、政治、法律要素
 - 二、经济、技术要素
 - 三、市场发展要素

第二节、中国动漫产业发展现状分析

- 一、产业规模
- 二、运行状况
- 三、发展特点
- 四、盈利模式
- 五、出口市场

第三节、中国动漫产品经营情况分析

- 一、动漫项目的成本与收益情况
- 二、动漫项目的制作技术对收益的影响
- 三、动漫项目的发行传播情况对收益的影响
- 四、动漫项目的衍生开发情况对收益的影响
- 五、动漫项目的营销执行对收益的影响

第四节、中国动漫产业战略模式分析

一、动漫产业发展战略模式的必要性

- 二、国际动漫产业发展的基本战略模式和发展规律
- 三、创建我国动漫产业战略模式的探讨
- 四、动漫产业发展模式要处理好五方面的关系
- 五、动漫产业发展模式的主要战略部署

第五节、中国动漫产业面临的问题分析

- 一、中国动漫产业发展的软肋
- 二、动漫业结构不成熟缺乏龙头企业示范效应
- 三、中国动漫产业发展凸显的主要问题
- 四、中国动漫产业陷入大而不强的困境

第六节、发展中国动漫产业的建议

- 一、中国动漫业要加快产业化速度
- 二、中国动漫产品需要实行分级制度
- 三、国内动漫行业发售环节策略剖析
- 四、我国动漫产业应走强强联盟道路

第五章、动画产业

第一节、全球动画产业概述

- 一、世界动画电影发展历程
- 二、全球动画产业发展概况
- 三、全球十大经典动画片回眸

第二节、中国动画产业发展概况

- 一、2009年我国动画片制作发行状况
- 二、2010年中国动画片制作发行情况
- 三、2010年我国动画播映体系建设渐入佳境
- 四、2010年中国动画电影产业呈两极化态势
- 五、国内动画片市场化运作的商业模式解析

第三节、中日动画比较分析

- 一、画面效果
- 二、内容
- 三、配音
- 四、音乐
- 五、收看对象

第四节、中国动画产业发展的问题与对策分析

- 一、中国动画产业发展的三大软肋
- 二、国内影视动画产业发展存在的缺失
- 三、中国动画产业面临供求失衡困境
- 四、改革中国动画产业管理体制的措施
- 五、发展中国动画产业的建议

第六章、漫画产业

第一节、全球漫画产业分析

- 一、世界漫画产业发展概述
- 二、美国日式漫画市场每况愈下
- 三、日本漫画书刊市场呈缓慢下降趋势
- 四、韩国影视业热捧日本漫画小说

第二节、中国漫画产业分析

- 一、中国漫画发展的七个阶段
- 二、我国漫画期刊市场发展情况
- 三、2011年中国漫画行业首次引入拍卖手段
- 四、手机漫画给中国漫画业带来新气象
- 五、国内漫画消费市场分析

第三节、香港漫画产业

- 一、香港漫画业的崛起
- 二、香港漫画市场概况
- 三、日本漫画对香港漫画的影响分析
- 四、2010年香港大肆进军电子漫画书市场

第四节、漫画新闻产业

- 一、漫画新闻的定义
- 二、中国漫画新闻的概况
- 三、漫画新闻的传播优势分析
- 四、漫画新闻发展中的问题分析
- 五、漫画新闻发展的策略

第五节、中国漫画产业的问题与发展趋势分析

一、新漫画通向连环画主流遭遇的阻碍

- 二、中国漫画期刊产业存在的突出问题
- 三、动漫时代传统漫画的发展走向
- 四、成人漫画市场前景广阔

第七章、手机动漫产业

第一节、手机动漫概述

- 一、手机动漫的概念
- 二、手机动漫的产业价值链
- 三、手机动漫市场的特点
- 四、手机动漫的传播性与受众分析

第二节、手机动漫产业发展概况

- 一、国外手机动漫产业发展综述
- 二、中国手机网民规模及网络应用现状
- 三、我国手机动漫市场快速增长
- 四、3G时代手机动漫产业发展形势

第三节、手机动漫产业面临的问题与对策分析

- 一、中国手机动漫产业发展的短板透析
- 二、手机动漫存在的其它不足
- 三、手机动漫亟需制订相关行业标准
- 四、3G手机动漫业务的总体开发策略

第四节、手机动漫发展前景及趋势分析

- 一、手机动漫产业具备良好的发展契机
- 二、手机动漫市场前景分析
- 三、未来手机动漫将趋向社区化互动化

第八章、网络动漫产业

第一节、网络动漫概述

- 一、网络媒体的定义及分类
- 二、网络动漫的用户特征
- 三、网络动漫市场特点分析
- 四、网络动漫的两种经营模式

第二节、网络动漫产业分析

- 一、网络传媒对传统动画的影响
- 二、中国网络动漫市场蓬勃发展
- 三、我国动漫网站市场格局与集中度分析
- 四、国家级网络动漫研究基地落户天津滨海
- 五、中国网络动漫面临的机遇与挑战

第三节、网络动漫产业赢利分析

- 一、动漫网站盈利模式单一
- 二、网络动漫面临"有价无市"尴尬
- 三、网络动漫企业冷待风险投资
- 四、网络动漫企业的赢利对策分析

第四节、FLASH动画发展分析

- 一、FLASH动画概述
- 二、动画和网络的发展分析
- 三、FLASH动画从网络走向电视是趋势

第九章、动漫游戏(偏网络)产业

第一节、网络游戏产业发展概况

- 一、中国网络游戏产业政策环境分析
- 二、2010年中国网络游戏市场发展现状
- 三、2010年中国网络游戏市场消费群体分析

第二节、动漫游戏产业分析

- 一、动漫游戏产业的特征解析
- 二、动漫网络游戏业最能体现文化创意实质
- 三、全球动漫游戏产业推动三大市场发展
- 四、我国动漫游戏产业发展现状
- 五、网络游戏与动漫之间的融合发展

第三节、发展中国动漫游戏产业的建议

- 一、正确认识动漫游戏业的战略机遇期
- 二、走中国道路让国产原创产品占主流
- 三、高端人才培养是关键
- 四、培育动漫游戏产业链
- 五、保护知识产权及提升行业自律意识

第四节、动漫游戏的发展前景与趋势分析

- 一、网游业与动漫业结合前景看好
- 二、动漫游戏改编电影具有广阔发展前景
- 三、中国网游市场的发展趋势与投资形势

第十章、动漫产业分区域分析

第一节、广东省

- 一、政策情况
- 二、产业现状
- 三、发展动态
- 四、存在问题

第二节、上海市

- 一、政策情况
- 二、产业现状
- 三、发展动态
- 四、存在问题

第三节、湖南省

- 一、政策情况
- 二、产业现状
- 三、发展动态
- 四、存在问题

第四节、北京市

- 一、政策情况
- 二、产业现状
- 三、发展动态
- 四、存在问题

第五节、湖北省

- 一、政策情况
- 二、产业现状
- 三、发展动态
- 四、存在问题

第六节、浙江省

- 一、政策情况
- 二、产业现状
- 三、发展动态
- 四、存在问题

第七节、其他地区

- 一、江苏省
- 二、吉林省
- 三、黑龙江省
- 四、福建省

第十一章、动漫产业基地分析

- 第一节、中国动漫产业集群发展综述
 - 一、发展现状
 - 二、存在问题
 - 三、理论模式
 - 四、建设模式
 - 五、政府角色定位
- 第二节、中国动漫产业基地整体分析
 - 一、建设加速
 - 二、运营模式
 - 三、存在问题
 - 四、路径选择
- 第三节、北京动漫产业基地发展分析
 - 一、发展态势
 - 二、建设动态
 - 三、主要基地概况
- 第四节、上海动漫产业基地发展分析
 - 一、发展态势
 - 二、建设动态
 - 三、主要基地概况
- 第五节、广州动漫产业基地发展分析
 - 一、发展态势
 - 二、建设动态

- 三、主要基地概况
- 第六节、深圳动漫产业基地发展分析
 - 一、发展态势
 - 二、建设动态
 - 三、主要基地概况
- 第七节、浙江动漫产业基地发展分析
 - 一、发展态势
 - 二、建设动态
 - 三、主要基地概况
- 第八节、江苏动漫产业基地发展分析
 - 一、发展态势
 - 二、建设动态
 - 三、主要基地概况

第九节、其他地区

- 一、重庆
- 二、山东
- 三、河南
- 四、辽宁
- 五、黑龙江
- 六、河北
- 七、安徽

第十二章、动漫产业链分析

- 第一节、动漫产业链概述
 - 一、动漫产业链的界定
 - 二、动漫产业链的内涵
- 第二节、国外动漫产业链特点分析
 - 一、美国动漫产业链的特点
 - 二、日本动漫产业链的特点
 - 三、韩国动漫产业链的特点
- 第三节、中国动漫出版市场分析
 - 一、动漫出版渐成规模
 - 二、动漫出版物市场格局

- 三、动漫出版与市场对接
- 四、动漫期刊加速发展

第四节、中国动漫衍生品市场分析

- 一、开发现状
- 二、发展特点
- 三、竞争态势
- 四、存在问题

第五节、动漫业衍生品细分市场分析

- 一、动漫与广告和游戏
- 二、动漫与服装
- 三、动漫与玩具
- 四、动漫与食品
- 五、动漫与主题公园
- 六、动漫与服务业

第十三章、重点企业

第一节、迪斯尼公司

- 一、企业概况
- 二、经营状况
- 三、主营业务

第二节、梦工厂电影公司

- 一、企业概况
- 二、经营状况
- 三、主营业务

第三节、东映动画株式会社

- 一、企业概况
- 二、经营状况
- 三、主营业务

第四节、环球数码创意控股有限公司

- 一、企业概况
- 二、经营状况
- 三、主营业务

第五节、上海盛大网络发展有限公司

- 一、企业概况 二、经营状况 三、主营业务
- 第六节、湖南三辰卡通集团有限公司
 - 一、企业概况
 - 二、产业探索
 - 三、战略动向
- 第七节、湖南宏梦卡通传播有限公司
 - 一、企业概况
 - 二、产业探索
 - 三、战略动向
- 第八节、广东奥飞动漫文化股份有限公司
 - 一、企业概况
 - 二、经营状况
 - 三、主营业务
- 第九节、广东原创动力文化传播有限公司
 - 一、企业概况
 - 二、产业探索
 - 三、战略动向
- 第十节、上海美术电影制片厂
 - 一、企业概况
 - 二、产业探索
 - 三、战略动向
- 第十一节、浙江中南卡通股份有限公司
 - 一、企业概况
 - 二、产业探索
 - 三、战略动向
- 第十四章、动漫产业政策背景分析
 - 第一节、&ldquo:十一五&rdquo:中国动漫产业政策回顾
 - 一、&ldquo:十一五&rdquo:政策大力推动动漫产业发展
 - 二、我国政府重视动漫产业发展
 - 三、国家财税政策扶持动漫产业发展

- 四、国家政策鼓励民间资本投资动漫产业
- 五、中国动漫产业政策的实施效果
- 第二节、2011年中国动漫产业政策动态
 - 一、关于国家动漫奖
 - 二、关于动漫企业进口开发生产用品免征进口税收的政策
 - 三、动漫产业专项调查各省市产值指标公布
 - 四、部分地区政策措施动态
- 第三节、国家动漫产业政策的主要特点
 - 一、促进动漫产业链良性发展成为基本出发点
 - 二、发挥市场机制以需求拉动生产
 - 三、鼓励动漫核心技术研发和产业化
 - 四、以增强企业竞争力为核心大力培育市场主体

第四节、相关政策法规文件

- 一、《动漫企业进口动漫开发生产用品免征进口税收的暂行规定》
- 二、《关于推动中国动漫产业发展若干意见的通知》
- 三、《关于发展中国影视动画产业的若干意见》
- 四、《动漫企业认定管理办法(试行)》
- 五、《文化产业振兴规划》
- 六、《互联网文化管理暂行规定》
- 七、《音像制品管理条例》
- 八、《网络游戏管理暂行办法》

第十五章、动漫产业发展规划分析

- 第一节、"十二五"我国动漫产业规划及方向探析
 - 一、动漫产业被纳入文化产业"十二五"规划
 - 二、动漫产业"十二五"规划或将在2011年内出台
 - 三、&ldquo:十二五&rdquo:动漫产业将积极促进资源整合
 - 四、&ldquo:十二五&rdquo:文化部将大力扶持骨干动漫企业
 - 五、"十二五"动漫游戏产业标准制定工作将陆续完成
- 第二节、部分地区动漫产业发展规划
 - 一、安徽省
 - 二、福建省
 - 三、湖北省

- 四、深圳市
- 五、南京市
- 六、沈阳市
- 七、济南市
- 八、汕头市
- 九、成都市双流县

第十六章、动漫产业前景展望

- 第一节、中国动漫产业发展前景分析
 - 一、中国动漫产业前景光明
 - 二、发展机遇与空间
 - 三、面临的挑战
- 第二节、2013-2017年中国动漫产业发展预测
 - 一、产业走势预测
 - 二、行业趋势预测
 - 三、市场规模预测

图表目录:

- 图表 《狮子王》插图
- 图表 《玩具总动员》插图
- 图表 《海底总动员》插图
- 图表 《怪物史莱克》插图
- 图表 《小猪麦兜》插图
- 图表 《千与千寻》插图
- 图表 《美女与野兽》插图
- 图表 《小鹿斑比》插图
- 图表 《兔子罗杰》插图
- 图表 《白雪公主》插图
- 图表 2009年全国各省国产电视动画片生产情况
- 图表 2009年全国原创电视动画片生产企业前十位
- 图表 2009年全国原创电视动画片生产十大城市
- 图表 2009年国家动画产业基地国产电视动画片生产情况
- 图表 2010年全国各省国产电视动画片生产情况

- 图表 2010年全国原创电视动画片生产企业前十位
- 图表 2010年全国原创电视动画片生产十大城市
- 图表 2010年国家动画产业基地国产电视动画片生产情况
- 图表 2010年全国推荐播出优秀动画片目录
- 图表 中国动画片商品化市场结构的三个层次
- 图表 国内播映动画片的主要商业策略
- 图表 国内动画片的三种商业类型
- 图表 A类型的动画片
- 图表 B类型动画片的"品牌"导向
- 图表 C类型的动画片=广告片
- 图表 2009-2010年我国手机上网网民规模
- 图表 2009-2010年我国网民上网设备占比情况
- 图表 2010年我国手机网民网络应用状况
- 图表 2011年4月我国动漫网站Top20市场份额统计
- 图表 2011年4月中国动漫网站前三强市场份额比例图
- 图表 2011年4月中国动漫网站前十强市场份额比例图
- 图表 2006-2010年中国网络游戏市场规模及增长情况
- 图表 2006-2010年中国网络游戏产品海外出口规模
- 图表 2010年中国网络游戏用户年龄结构分布
- 图表 2010年中国网络游戏用户最常玩的游戏类型
- 图表 2010年中国网络游戏用户六类人群渗透率分布
- 图表 2010年竞技挑战族游戏消费形态语句评分(七分制)
- 图表 2010年时尚休闲族游戏消费形态语句评分(七分制)
- 图表 2010年安逸闯关族游戏消费形态语句评分(七分制)
- 图表 2010年团队精深族游戏消费形态语句评分(七分制)
- 图表 2010年轻松求伴族游戏消费形态语句评分(七分制)
- 图表 2010年沉浸乐控族游戏消费形态语句评分(七分制)
- 图表 2010年中国网络游戏用户感兴趣的游戏宣传方式
- 图表 2010年中国网络游戏用户最容易接受的游戏推广方式
- 图表 2010年中国网络游戏用户喜欢的网游产品代言人
- 图表 2010年中国网络游戏用户希望看到新产品广告的媒体类型
- 图表 2010年中国网络游戏用户感兴趣的游戏宣传网站

- 图表 2010年中国网络游戏用户感兴趣的游戏推广方式
- 图表 2010年中国网络游戏用户感兴趣的游戏促销方式
- 图表 美国动漫产业链
- 图表 日本动漫产业链
- 图表 2007-2009财年迪斯尼综合损益表
- 图表 2008-2009财年迪斯尼不同部门收入情况
- 图表 2008-2009财年迪斯尼不同部门营业损益情况
- 图表 2007-2009财年迪斯尼不同地区收入情况
- 图表 2010财年迪斯尼综合损益表
- 图表 2010财年迪斯尼不同部门营业收入情况
- 图表 2010财年迪斯尼不同部门营业利润情况
- 图表 2011财年迪斯尼综合损益表(未审计)
- 图表 2011财年迪斯尼不同部门营业收入情况
- 图表 2011财年迪斯尼不同部门营业利润情况
- 图表 《埃及王子》剧照
- 图表 《怪物史莱克》剧照
- 图表 《怪物史莱克2》剧照
- 图表 《马达加斯加》剧照
- 图表 《鲨鱼故事》剧照
- 图表 《小鸡快跑》剧照
- 图表 《小蚁雄兵》剧照
- 图表 《辛巴达七海传奇》剧照
- 图表 《勇闯黄金城》剧照
- 图表 2009年梦工厂综合损益表
- 图表 2007-2009年梦工厂主要电影和其它收入
- 图表 2010年梦工厂综合损益表
- 图表 2008-2010年梦工厂主要电影和其它收入
- 图表 2010-2011年梦工厂综合损益表(未审计)
- 图表 《聪明的一休》剧照
- 图表 《花仙子》剧照
- 图表 《圣斗士星矢》剧照
- 图表 2005-2009财年东映动画综合经营业绩

- 图表 2005-2009财年东映动画不同业务销售额数据
- 图表 2005-2009财年东映动画不同地区销售额数据
- 图表 2005-2009财年东映动画国内版权销售额前4名情况
- 图表 2005-2009财年东映动画海外版权销售额前4名情况
- 图表 2009-2010财年东映动画综合损益表
- 图表 2010财年东映动画不同业务销售额及营业情况
- 图表 2006-2010财年东映动画综合经营业绩
- 图表 2006-2010财年东映动画不同地区销售额数据
- 图表 2008-2009年环球数码创意综合损益表
- 图表 2008-2009年环球数码创意收益细分情况
- 图表 2009年环球数码创意不同部门主要财务数据
- 图表 2008-2009年环球数码创意不同地区收益和非流动资产情况
- 图表 2009-2010年环球数码创意综合损益表
- 图表 2009-2010年环球数码创意不同来源收入情况
- 图表 2009-2010年环球数码创意不同部门收益及业绩情况
- 图表 2011年环球数码创意合并损益表
- 图表 2008-2009年盛大网络综合损益表
- 图表 2008-2009年第四季度盛大网络综合损益表
- 图表 2009-2010年盛大网络合并损益表
- 图表 2011年上半年盛大网络合并损益表(未审计)
- 图表 2007年-2009年奥飞动漫主要会计数据
- 图表 2007年-2009年奥飞动漫主要财务指标
- 图表 2009年1-12月奥飞动漫主营业务分产品情况
- 图表 2009年1-12月奥飞动漫主营业务分地区情况
- 图表 2010年1-12月奥飞动漫非经常性损益项目及金额
- 图表 2008年-2010年奥飞动漫主要会计数据
- 图表 2008年-2010年奥飞动漫主要财务指标
- 图表 2010年1-12月奥飞动漫主营业务分行业、产品情况
- 图表 2010年1-12月奥飞动漫主营业务分地区情况
- 图表 2011年1-12月奥飞动漫主要会计数据及财务指标
- 图表 2011年1-12月奥飞动漫非经常性损益项目及金额
- 图表 2010年我国动漫产值规模排名前十的地区

图表 2013-2017年中国制作完成的国产电视动画片数量预测

图表 2013-2017年中国动漫产业市场规模预测

详细请访问:<u>http://www.abaogao.com/b/youxi/I58532RV8S.html</u>