

# 2009-2012年中国网络游戏 行业深度研究及发展预测报告

## 报告目录及图表目录

智研数据研究中心 编制

[www.abaogao.com](http://www.abaogao.com)

## 一、报告报价

《2009-2012年中国网络游戏行业深度研究及发展预测报告》信息及时，资料详实，指导性强，具有独家，独到，独特的优势。旨在帮助客户掌握区域经济趋势，获得优质客户信息，准确、全面、迅速了解目前行业发展动向，从而提升工作效率和效果，是把握企业战略发展定位不可或缺的重要决策依据。

官方网站浏览地址：<http://www.abaogao.com/b/youxi/O0165101KJ.html>

报告价格：印刷版：RMB 9800 电子版：RMB 9800 印刷版+电子版：RMB 10000

智研数据研究中心

订购电话： 400-600-8596(免长话费) 010-80993963

海外报告销售：010-80993963

传真： 010-60343813

Email： sales@abaogao.com

联系人： 刘老师 谭老师 陈老师

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

## 二、说明、目录、图表目录

2009-2012年中国网络游戏行业深度研究及发展预测报告 内容介绍：

报告目录

图表目录

第一章游戏相关介绍

第一节电子游戏

一、电子游戏定义

二、电子游戏的分类

三、电子游戏的特点

第二节网游定义及分类

一、网络游戏的定义

二、网络游戏的分类

三、网络游戏产业链

第三节网游发展历程回顾

一、网络游戏发展史

一、第一代网络游戏

二、第二代网络游戏

三、第三代网络游戏

四、第四代网络游戏

二、网络游戏在中国的发展历程

三、网络游戏的盈利模式

第二章国际网络游戏产业

第一节国际网游概况

一、世界网络游戏发展状况

二、全球网络游戏产业规模不断扩大

三、世界网络游戏市场竞争格局

四、世界网游市场发展趋势

五、单机游戏的发展潜力仍然十分可观

第二节美国

一、美国网络游戏行业考察行业概况

- 二、美国网络游戏市场调研市场规模
- 三、美国网络游戏消费者行为分析
- 四、美国网络游戏产业市场调研市场竞争格局分析
- 五、美国网络游戏发展趋势

### 第三节日本

- 一、日本的网络游戏行业概况
- 二、日本网络游戏市场逐渐增长
- 三、日本网络游戏市场竞争格局
- 四、日本网络游戏用户分析

### 第四节韩国

- 一、韩国网络游戏产业发展环境分析
- 二、韩国网络游戏业规模和现状
- 三、韩国网游市场调研市场规模逐渐扩大
- 四、2008年韩国网络游戏市场调研市场结构分析

## 第三章中国网络游戏产业分析

### 第一节中国网络游戏产业概况

- 一、中国网络游戏发展动因分析
- 二、中国网络游戏产业区域特点
- 三、网络游戏对相关产业的影响
- 四、国内网络游戏业跨入转型时期
- 五、中国网络产业海外扩张前景良好

### 第二节2008年中国网络游戏产业回顾

- 一、2008年中国网络游戏产业发展现状
- 一、2009年中国网络游戏发展预测分析

### 第三节未来大型角色扮演类网络游戏市场预测

### 第四节未来休闲类网络游戏市场预测

## 第十五章网络游戏投资分析

### 第一节网络游戏产业投资现状

- 一、中国网游进入资本时代
- 二、丰厚回报使风投扎堆投资网络游戏产业
- 三、广告商扎根网络游戏市场

### 第二节网络游戏产业SWOT分析

- 一、优势
- 二、劣势
- 三、机会
- 四、威胁

### 第三节网络游戏的投资风险分析

- 一、政策风险
- 二、市场风险
- 三、技术风险
- 四、整合风险
- 五、代理模式风险

### 第四节网络游戏的投资建议

## 第十六章网游政策法规分析

### 第一节中国网络游戏产业法律现状分析

- 一、中国网络游戏产业政策法律环境分析
- 二、网络游戏产业主体法律关系分析

### 第二节网游相关政策法规

- 一、网游“防沉迷系统”开发标准
- 二、国家体育总局整顿电竞赛事
- 三、规范进口网游产品内容审查申报工作公告
- 四、“中国绿色网络游戏出版工程”2009年推出
- 五、网游实名制将启动

### 图表目录

图表 1：主流网络游戏种类及特点

图表 2：全球网络游戏产业现阶段的发展特征

图表 3：2005-2012年世界网络游戏市场规模 亿美元

图表 4：韩国网游排名TOP10市场规模 亿美元

图表 37：2005-2012年中国网游在线交易发展现状及特征

图表 59：国内互联网主要盈利模式

图表 60：2006-2012年中国手机网络游戏(手机网络游戏市场分析)市场规模预测 亿元

图表 61：2006-2012年中国手机网络游戏用户规模预测 万户

图表 62：手机网游发展的推动因素

图表 63：手机网游发展面临的重大问题

- 图表 64：手机网游产业链
- 图表 65：中国网络游戏主要营销推广方式
- 图表 66：2006-2008年盛大网络营业收入统计
- 图表 67：盛大网络主要运营指针
- 图表 68：盛大网络核心竞争力分析
- 图表 69：盛大网络发展战略分析
- 图表 70：盛大网络综合竞争力SWOT分析
- 图表 71：2006-2008年联众世界营业收入统计
- 图表 72：联众世界核心竞争力分析
- 图表 73：联众世界发展战略分析
- 图表 74：联众世界综合竞争力SWOT分析
- 图表 75：2006-2008年第九城市营业收入统计
- 图表 76：第九城市主要运营指标 美元
- 图表 77：第九城市核心竞争力分析
- 图表 78：第九城市发展战略分析
- 图表 79：第九城市综合竞争力SWOT分析
- 图表 80：2006-2008年金山软件营业收入统计
- 图表 81：金山核心竞争力分析
- 图表 82：金山发展战略分析
- 图表 83：金山综合竞争力SWOT分析
- 图表 84：2009-2012年中国网络游戏(网络游戏市场分析)市场规模预测 亿元
- 图表 85：中国网络游戏领域投资事件
- 图表 86：中国网络游戏产业(网络游戏产业市场分析)市场SWOT分析
- 图表 87：网络游戏的投资建议

详细请访问：<http://www.abaogao.com/b/youxi/O0165101KJ.html>