

2006-2007年中国动漫游戏 产业投资机会研究年度报告

报告目录及图表目录

智研数据研究中心 编制

www.abaogao.com

一、报告报价

《2006-2007年中国动漫游戏产业投资机会研究年度报告》信息及时，资料详实，指导性强，具有独家，独到，独特的优势。旨在帮助客户掌握区域经济趋势，获得优质客户信息，准确、全面、迅速了解目前行业发展动向，从而提升工作效率和效果，是把握企业战略发展定位不可或缺的重要决策依据。

官方网站浏览地址：<http://www.abaogao.com/b/youxi/P189412BCP.html>

报告价格：印刷版：RMB 9800 电子版：RMB 9800 印刷版+电子版：RMB 10000

智研数据研究中心

订购电话：400-600-8596(免长话费) 010-80993963

海外报告销售：010-80993963

传真：010-60343813

Email：sales@abaogao.com

联系人：刘老师 谭老师 陈老师

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

二、说明、目录、图表目录

2006-2007年中国动漫游戏产业投资机会研究年度报告 内容介绍：

随着全球信息基础设施的不断完善，人们对娱乐的需求开始增长。从20世纪中后期开始，全球各主要发达国家和地区开始由生产型主导向消费娱乐型主导社会过渡，包括动漫游戏在内的数字娱乐及文化创意产业日益成为具有广阔发展空间、推进不同文化间沟通交流的全球性产业，开始在全球经济舞台上扮演着重要角色。

在主管部门、地方政府、相关企业的积极推动下，中国批复了多个国家级数字娱乐、动漫游戏、创意基地。2006年7月中旬，国务院办公厅转发了《关于推动中国动漫产业发展的若干意见》，该意见要求“做好国家动漫产业基地的布局 and 规划”、“制订基地相关标准，建立有关评估机制”、“国家动漫产业基地实行优胜劣汰机制，每三年进行一次评估和调整”、并要求各级政府和相关部门结合实际，制定配套实施细则和具体政策措施。中国正成为全球数字娱乐及创意产业成长速度较快的一个地区，广阔的市场前景使得中国数字娱乐产业在全球的地位越来越重要。

尽管如此，从整体看，中国动漫游戏产业面临着诸如专业人才缺乏、融资渠道狭窄、缺乏原创开发能力等一系列问题。长期以来，美国、日本、韩国等国家的动漫、游戏占据着中国原创发展概况

发展趋势

(一) 发展趋势

(二) 规模预测

七、2007-2011年中国动漫游戏产业重点领域投资机会分析

(一) 投资机会分析

(二) 投资价值评价

1、总体评价

2、细分领域评价

八、建议

表目录

中国动漫游戏国家基地

中国主要城市动漫游戏产业基地建设概况

动漫游戏产业链各环节竞争与盈利特点比较

动漫游戏细分行业产业链各环节竞争与盈利特点比较

中国动漫游戏产业投资价值总体评价

中国游戏产业投资价值评价

中国动漫产业投资价值评价

.....

图目录

2001-2006年全球网络游戏产业规模

2001-2006年全球动漫产业规模

2001-2006年中国网络游戏产业规模

2001-2006年中国动漫产业规模

中国主要城市动漫游戏产业竞争力综合评价

中国主要城市动漫产业竞争力评价

中国主要城市游戏产业竞争力评价

2007-2011年中国动漫产业规模预测

2007-2011年中国网络游戏产业规模预测

.....

详细请访问：<http://www.abaogao.com/b/youxi/P189412BCP.html>