

2008-2009年中国网络游戏 行业市场调研及投资咨询研究报告

报告目录及图表目录

智研数据研究中心 编制

www.abaogao.com

一、报告报价

《2008-2009年中国网络游戏行业市场调研及投资咨询研究报告》信息及时，资料详实，指导性强，具有独家，独到，独特的优势。旨在帮助客户掌握区域经济趋势，获得优质客户信息，准确、全面、迅速了解目前行业发展动向，从而提升工作效率和效果，是把握企业战略发展定位不可或缺的重要决策依据。

官方网站浏览地址：<http://www.abaogao.com/b/youxi/Q261894E5S.html>

报告价格：印刷版：RMB 9800 电子版：RMB 9800 印刷版+电子版：RMB 10000

智研数据研究中心

订购电话：400-600-8596(免长话费) 010-80993963

海外报告销售：010-80993963

传真：010-60343813

Email：sales@abaogao.com

联系人：刘老师 谭老师 陈老师

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

二、说明、目录、图表目录

2008-2009年中国网络游戏行业市场调研及投资咨询研究报告 内容介绍：

第一章 游戏相关介绍

第一节 电子游戏

- 一、电子游戏定义
- 二、电子游戏的分类
- 三、电子游戏的特点

第二节 网游定义及分类

- 一、网络游戏的定义
- 二、网络游戏的分类
- 三、网络游戏与单机版游戏对比

第三节 网游发展历程回顾

- 一、网络游戏发展史
- 二、网络游戏在中国的发展历程
- 三、网络游戏的主要流派

第二章 国际网络游戏产业

第一节 国际网游概况

- 一、世界网络游戏发展状况
- 二、全球网络游戏产业规模不断扩大
- 三、世界网络游戏市场收入持续增长
- 四、单机游戏仍是国际市场主流
- 五、世界网络游戏市场规模预测

第二节 美国

- 一、美国网络游戏行业考察行业概况
- 二、美国网络游戏消费者行为分析
- 三、无线网游走进美国市场

第三节 日本

- 一、日本的网络游戏行业概况
- 二、日本网络游戏市场逐渐增长
- 三、2007年日本网络游戏市场规模分析

四、日本网络游戏用户分析

第四节 韩国

一、韩国网络游戏产业发展环境分析

二、韩国网络游戏业规模和现状

三、韩国网游市场调研市场规模逐渐扩大

四、韩国网络游戏产业品牌化发展分析

第三章 中国网络游戏产业分析

第一节 中国网络游戏产业概况

一、中国网络游戏发展动因分析

二、中国网络游戏产业区域特点

三、网络游戏对相关产业的影响

四、国内网络游戏业跨入转型时期

五、中国网络游戏业的组织变革探讨

第二节 2007年中国网络游戏产业回顾

一、2007年中国网络游戏产业发展现状

一、2008年中国网络游戏发展预测分析

第三节 未来大型角色扮演类网络游戏市场预测

第四节 未来休闲类网络游戏市场预测

第十六章 网络游戏投资分析

第一节 网络游戏产业投资现状

一、中国网游进入资本时代

二、国内网游发展趋势预测

第一节 2008年之后中国网络游戏前景预测

一、2008年影响中国网络游戏发展趋势

二、网络游戏运营商发展趋势

三、网络游戏销售渠道发展趋势

第十八章 网游政策法规分析

第一节 中国网络游戏产业法律现状分析

一、中国网络游戏产业政策法律环境分析

二、网络游戏产业主体法律关系分析

第二节 网游相关政策法规

一、网游“防沉迷系统”开发标准

二、电子出版物管理规定

三、《互联网出版管理暂行规定》

附录及总结：

研究观点

详细图表略.....如需了解欢迎来电索要。

详细请访问：<http://www.abaogao.com/b/youxi/Q261894E5S.html>