

中国网络游戏产业的研发现状及问题 研究（2007）

报告目录及图表目录

智研数据研究中心 编制

www.abaogao.com

一、报告报价

《中国网络游戏产业的研发现状及问题研究（2007）》信息及时，资料详实，指导性强，具有独家，独到，独特的优势。旨在帮助客户掌握区域经济趋势，获得优质客户信息，准确、全面、迅速了解目前行业发展动向，从而提升工作效率和效果，是把握企业战略发展定位不可或缺的重要决策依据。

官方网站浏览地址：<http://www.abaogao.com/b/youxi/T5165106HZ.html>

报告价格：印刷版：RMB 9800 电子版：RMB 9800 印刷版+电子版：RMB 10000

智研数据研究中心

订购电话： 400-600-8596(免长话费) 010-80993963

海外报告销售：010-80993963

传真： 010-60343813

Email： sales@abaogao.com

联系人： 刘老师 谭老师 陈老师

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

二、说明、目录、图表目录

中国网络游戏产业的研发现状及问题研究（2007）内容介绍：

第一章 国内外网络游戏产业现状评述	10-
第一节 国外网络游戏产业的现状	10-
一、韩国	10-
二、美国	11-
三、日本	12-
第二节 国内网络游戏产业的现状	13-
一、中国网络游戏发展简史	
二、中国网络游戏发展现状	13-
三、中国网络游戏(网络游戏市场分析)市场发展趋势	16-
四、中国网络游戏(网络游戏市场分析)市场存在的若干问题	17-
第二章 我国网络游戏产业的产业组织分析	19-
第一节 我国网络游戏产业的市场结构分析	19-
一、市场集中度分析	19-
二、产品差异化分析	23-
三、行业壁垒状况分析	24-
第二节 我国网络游戏产业的市场行为分析	26-
一、价格行为	26-
二、非价格行为	27-
第三节 我国网络游戏产业的市场绩效分析	28-
一、行业经济效益	28-
二、利润分析	29-
三、产业的技术进步	30-
第三章 我国网络游戏产业研发及“私服”问题的经济学分析	31-
第一节 我国网络游戏产业的研发问题分析	31-
一、我国网络游戏产业的研发现状	31-
二、研发问题的经济学分析	32-
三、解决我国网络游戏产业研发问题的若干建议	38-
第二节 我国网络游戏产业的“私服”问题分析	39-

一、“私服”问题的现状	39-
二、基于“霍特林模型”的“私服”问题分析	40-
三、解决我国网游游戏产业“私服”问题的若干建议	46-
第四章 我国网络游戏产业的实例分析及发展建议	48-
第一节 我国网络游戏产业的实例分析	48-
一、盛大网络公司发展简史	
二、对盛大网络的分析	48-
第二节 发展我国网络游戏产业的思考与建议	50-
结论	53-

详细请访问：<http://www.abaogao.com/b/youxi/T5165106HZ.html>